

✧ **YOUR PARTNER** ✧

Character Name: _____

Gender: _____ Age: _____ Wgt: _____

Hgt: _____ Hair: _____ Eyes: _____

Classes/Lvls: _____

Occupation: _____

Allegiances: _____



✧ **ABILITY SCORES** ✧

	ABILITY SCORE	ABILITY MOD	TEMP SCORE	TEMP MOD
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

✧ **MISCELLANEOUS** ✧

GRIT	TOTAL <input type="text"/>	CURRENT GRIT <input type="text"/>	MDT	<input type="text"/>
DEF	TOTAL <input type="text"/>	CLASS <input type="text"/>	DEX <input type="text"/>	MISC <input type="text"/>
			FLAT FOOTED <input type="text"/>	REP
INITIATIVE	TOTAL <input type="text"/>	FEAT <input type="text"/>	DEX <input type="text"/>	MISC <input type="text"/>
EXPERIENCE	<input type="text"/>			SPEED
ACTION POINTS	<input type="text"/>	BAB	<input type="text"/>	
			WLTH	<input type="text"/>

✧ **SAVING THROWS** ✧

	TOTAL	BASE	ABILITY	MISC
FORT	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
REF	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

✧ **ATTACKS** ✧

	TOTAL	BASE	ABILITY	MISC
MELEE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
RANGED	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
GRAPPLE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

✧ **WEAPON** ✧

TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	RANGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEIGHT	TYPE	ROF	AMMO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

✧ **WEAPON** ✧

TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	RANGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEIGHT	TYPE	ROF	AMMO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

✧ **WEAPON** ✧

TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	RANGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEIGHT	TYPE	ROF	AMMO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

✧ **WEAPON** ✧

TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	RANGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEIGHT	TYPE	ROF	AMMO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

